

ピンボール2用

サーボモーターセット

ビー玉の流れを変えてみよう！！

いつ動くか、どちらを向くかはプログラムしだい！

※写真では2セット使用しています。

マイコンボード



別売のマイコンボードが必要です

例：micro:bit + ワークショップモジュール

その他必要なもの



- ・ピンボールキット 2
- ・+ドライバー (#1)
- ・厚紙 色紙
- ・はさみ カッター
- ・両面テープ など

くわしくはこちら



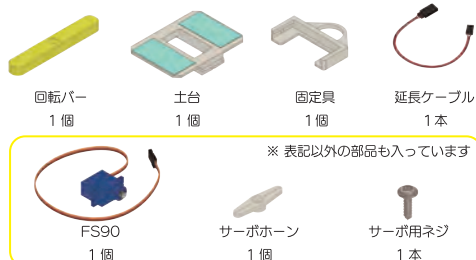
switch  education

ピンボール 2 用サーボモーターセット

製品イメージ



内容物



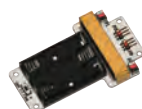
関連製品



ピンボールキット 2



micro:bit

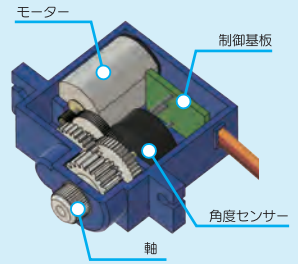


micro:bit 用ワークショップモジュール



サーボモーター (FS90)

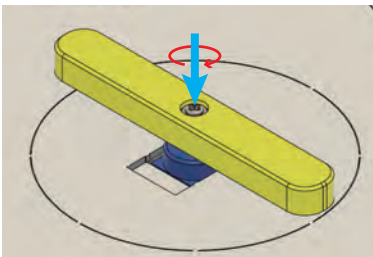
サーボモーターとは命令を与えると、それに従って動くモーターです。
FS90は角度の命令を与えると、その角度になるように軸が回ります。
回る範囲は180°のみで、車のタイヤを動かすような何回転もする
必要がある用途には使えません。



組み立て方

組み立て方動画：<https://sedu.link/mv-pb-sv>

- ① 土台にサーボモーターを取り付けて、横から固定具を差し込む。
- ② 固定具を押し込んでサーボがはずれないように。
- ③ サーボ用の穴をピンボールに開ける。
- ④ 両面テープの剥離紙をはがす。
- ⑤ ピンボールの裏面に貼り付ける。
- ⑥ サーボホーンと回転バーを取り付ける。
- ⑦ +ドライバーでネジを回して回転バーを固定したら完成！！



プログラミング

プログラムを作成してサーボモーターを動かします。回転バーの角度を変えることでビー玉の流れを変え、ピンボールゲームを盛り上げましょう。

作例



<https://sedu.link/ex-pb-servo>