

ピンボールキット 2



マイコンボード



マイコンボード無しでも遊べます

マイコンボードとセンサーを使うとより楽しめます
例：micro:bit + ワークショップモジュール + センサー

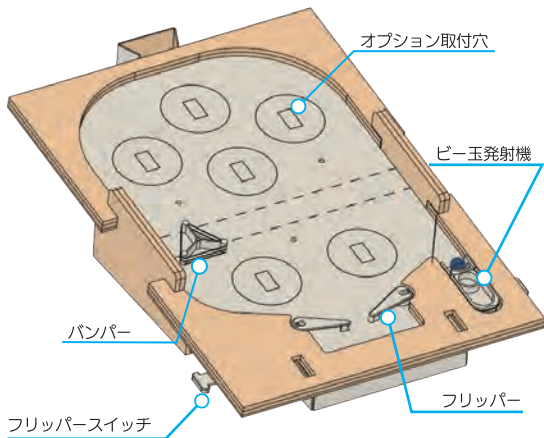
その他必要なもの

- ・ 絵を描く道具
- ・ カッター
- ・ 飾りつけの色紙、シール
- ・ のり 両面テープ など

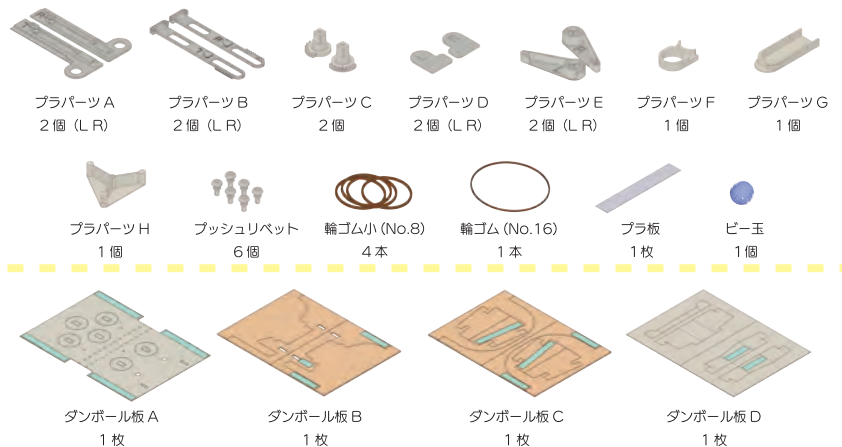
くわしくはこちら



製品イメージ

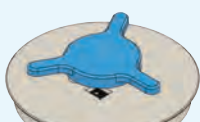


内容物



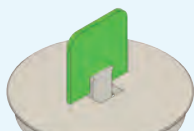
関連製品

本製品に加えることで、センサー・モーターの使い方、プログラミングの方法をピンボールゲームを通して学習できます。センサー・モーター単体では動作しません。 詳細は→ <https://sedu.link/ex-pinball>



くるくるセンサー

ビー玉があたってくるると反応するセンサー。くるくる回して得点ゲット！



ぱたぱたセンサー

突起がたおれると反応するセンサーよ〜く狙って倒しましょう！



サーボモーターセット

ぱたぱたと向きが変わります。ビー玉の行き先を変えましょう。

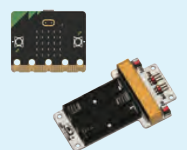


回転サーボモーターセット

くるくと回転します。回転の力でビー玉をはじこう！

+

使用例

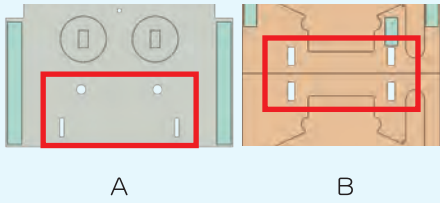


micro:bit +
ワークショップモジュール

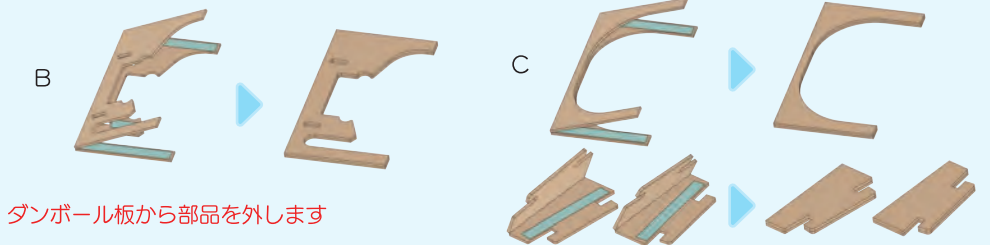
く た かた
組み立て方

動画での組立説明はこちら → <https://sedu.link/mv-pb2-how>

① 小さな四角と丸の穴をあけます。



② ダンボール板を半分に折ります。この時、内側の両面テープを使って開かないように固定します。

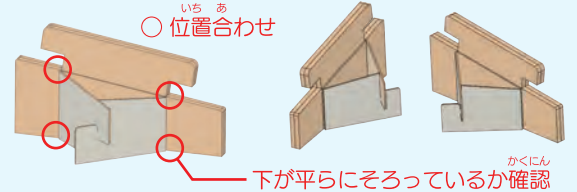


ダンボール板から部品を外します

③ ダンボール板から部品を取り外します。折れ線で折って組み立てます。

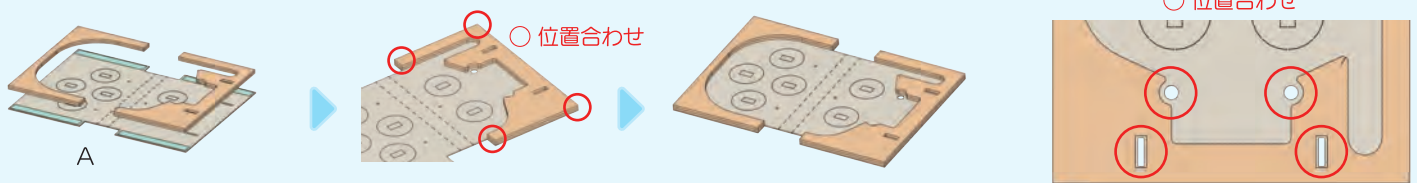


④ 両面テープで部品を貼り付けます。



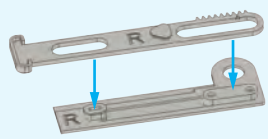
下が平らにそろっているか確認

⑤ 両面テープで部品を貼り付けます。つける場所は下の図を見て間違えないように注意してください。



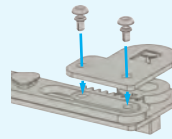
○ 位置合わせ

⑥ LとRそれぞれ鏡写しになるように組み立ててください。



○ 位置合わせ

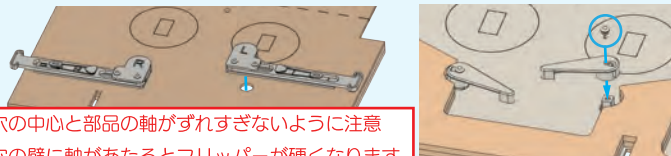
リベットは2本とも取り付けた後に上から強く押し込んで固定します。



輪ゴム小 (No.8) をかけます

パチッとハマるまで押し込む

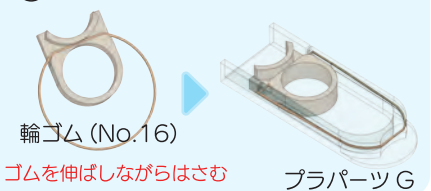
⑦ 両面テープで⑥で作った部品をダンボール裏面に貼り付けます。表面からプラパーツEをつけます。



穴の中心と部品の軸がずれすぎないように注意
穴の壁に軸があたるとフリッパーが硬くなります

リベットを押し込んで固定します。
パチッとハマるまで押し込む

⑧ ビー玉発射機を組み立てます。



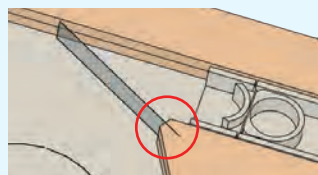
輪ゴム (No.16)
ゴムを伸ばしながらはさむ

プラパーツ G

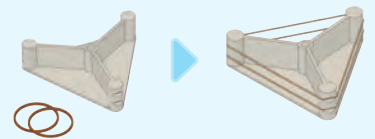
⑨ 両面テープでビー玉発射機を貼り付けます。



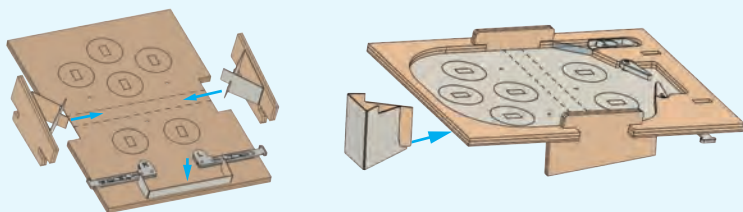
⑩ プラ板を差し込んで固定します。



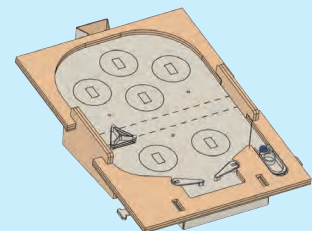
⑪ 輪ゴム小をプラパーツHにかけます。



⑫ ③④で組み立てた部品を取り付けます。



⑬ ⑪で作った部品を好きなところに貼り付けて完成!



詳しい説明・作例

<https://sedu.link/ex-pinball>

